NO

YES

END

ผ่านไป2วินาที

Delay 1 วินาที

นำค่า จาก R16 ออกไปที่ Port B บิตที่ 5 ซึ่งจะทำให้หลอดLEDติด1ดวงที่เชื่อมอยู่ ส่วนอีกหลอดจะดับ

นำค่าจาก R16 มา AND กับค่า 0x20

ทำการ Complement ค่าจาก R16

นำค่า จาก R16 ออกไปที่ Port B บิตที่ 4 ซึ่งจะทำให้หลอดLEDติด1ดวงที่เชื่อมอยู่ ส่วนอีกหลอดจะดับ

Delay 1 วินาที

ทำการเคลียร์บิตที่ 4 ของ Port B เพื่อเตรียมนำค่าออก

ให้ Register 16 รับค่า 0x10

กำหนดให้ Port B เป็น Output โดยให้รับค่า 0xFF จาก R16

ให้ Register R16 รับค่า 0xFF

Start